

MetrOmania

Jeu de société

Interactivité, réflexion, fun
Un vrai rêve (ou cauchemar) de métro
pour 2 à 4 joueurs à partir de 9 ans !

Metromania est un jeu de placement et de connexion simulant la construction d'un réseau de métro.

Le plateau de jeu représente une ville, où sont disposés, de façon différente à chaque partie, des lieux d'habitation, de travail, et de loisirs.

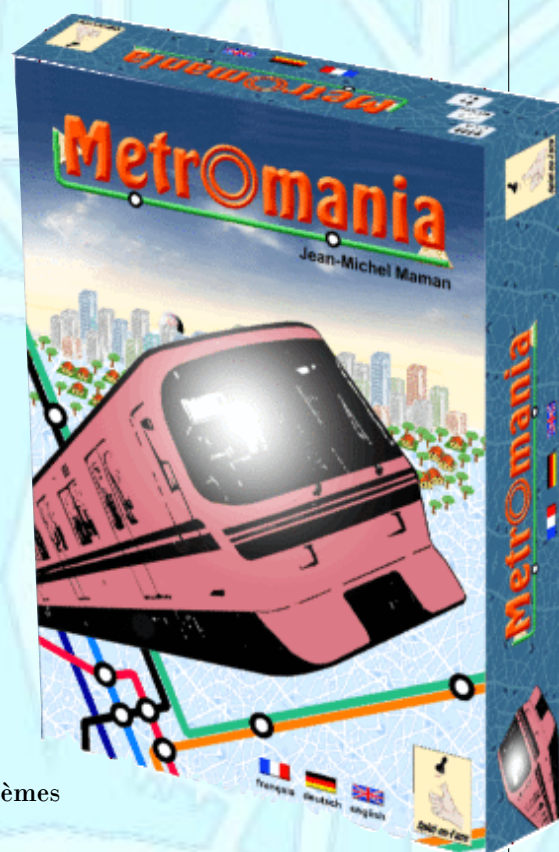
Le joueur qui reliera le plus efficacement ces emplacements accumulera les points et sera le vainqueur.

La règle est simple et instinctive. Metromania allie stratégie et réflexion et promet des parties très animées.

Attention à la fermeture des portes... A vous de jouer !

Points forts

- Le plaisir de tracer un VRAI réseau de métro.
- L'ivresse de se faufiler dans la jungle des autres lignes.
- Des défis originaux à chaque nouvelle partie.
- Des cases et des pions triangulaires pour des problèmes de position... très pointus !
- Un maximum d'interaction : stations, trajets, blocages, tout se passe toujours au contact des autres joueurs.
- Des tours de jeu rapides : on n'attend pas !
- Moins d'une heure par partie : on fait la revanche ?
- Du suspense : rien n'est jamais gagné, le vainqueur ne se dévoile qu'à l'extrême fin !



Editeur de jeux depuis... janvier 2006 !

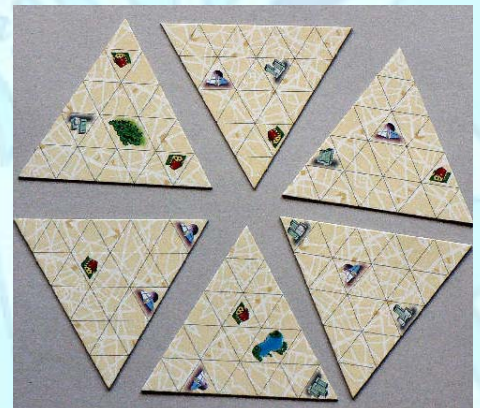
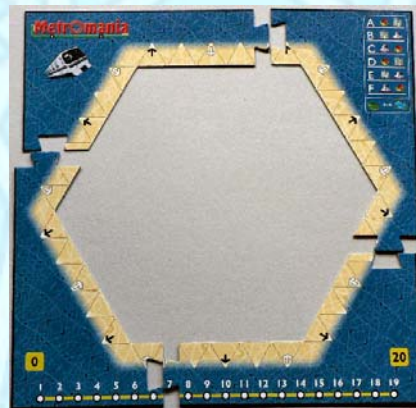
Spiel-ou-Face est une toute nouvelle entreprise française d'édition de jeux de société, fondée en janvier dernier par des passionnés du jeu et des spécialistes de l'édition. Leur ambition est simple : développer une gamme de jeux de plateau qui allient étroitement fun, interactivité et réflexion. En clair, des jeux qui leur plaisent, et qui plaisent aux vrais joueurs !

Metromania est le premier titre de Spiel-ou-Face. Jean-Michel Maman, son concepteur, s'est déjà fait un nom dans le domaine ludique, que ce soit comme créateur de jeux ou comme rédacteur-en-chef dans la presse spécialisée. C'est aussi un grand collectionneur de jeux de plateau (il possède aujourd'hui plus de 2000 boîtes), et bien sûr un joueur invétéré !





Ouvrons la boîte



▽ Metromania a été fabriqué par Ludo Fact, spécialiste allemand des jeux de société et imprimeur des plus grands titres (Les Colons de Catane, Niagara...)

▽ La plaque de jeu se présente en quatre morceaux à assembler. En haut, à droite, un tableau récapitule les trajets-tests qui décideront du vainqueur.

▽ La ville est constituée de 6 quartiers à placer aléatoirement en début de jeu. Ainsi, chaque partie se déroule dans une ville différente. Les spots (maison, travail, loisirs) seront à conquérir par les joueurs.



▽ Les lignes de métro se construisent à partir de triangles. Chaque joueur détient 2 lignes de 18 tunnels.



▽ A chaque intersection de lignes, une station est mise en place. Les stations rapportent des points tout au long de la partie.



▽ Les 12 marqueurs de destinations fixent les trajets-tests. Ils se placent sur les spots lorsqu'une ligne les rejoint.



▽ La règle de Metromania est donnée en Français, Anglais et Allemand... Car Metromania espère bien devenir international !

L'événement

Le 5 juillet. Spiel-ou-Face est un des partenaires du FLIP'06, le Festival des Jeux de Parthenay qui se tiendra, près de Poitiers, du 5 au 16 juillet prochains. Vous pourrez y découvrir Metromania sur le Village Jeux de Société.

Le 19 octobre. Retrouvez Métromania à l'International Spieltage d'Essen (Allemagne), le plus grand salon européen des jeux de plateau, du 19 au 22 octobre prochains.

Nous contacter

Pour toute demande de renseignements, documentation ou exemplaire de test :

Spiel-ou-Face, JM Maman, 13 avenue Faidherbe, 93310 Le Pré-Saint-Gervais.
Tél. : 01 49 72 91 85, Port 06 89 10 59 29, mail : jmaman@spiel-ou-face.com

Pour télécharger le dossier de presse et les visuels du jeu :
www.spiel-ou-face.com, rubrique **Contacts Pro**

Spiel-ou-Face, Entreprise Individuelle, N° registre du commerce 342 128 089 00022

Metromania est déjà en vente sur les sites www.spiel-ou-face.com www.metromania.org et très bientôt dans les boutiques spécialisées.