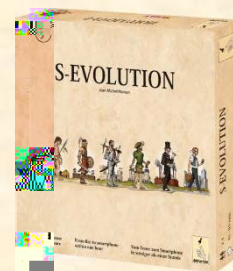




# S-EVOLUTION

Jean-Michel Maman / Spiel-ou-Face

[www.spiel-ou-face.com](http://www.spiel-ou-face.com)



## S-Evolution

Editeur : Spiel-ou-Face  
Auteur : Jean-Michel Maman  
2 à 4 joueurs, 10 ans +  
35 (2 joueurs) à 60 min.  
(4 joueurs)  
Prix public conseillé : 24 €  
Disponible : 10 octobre 2013

Salon d'Essen  
(24 -27 Octobre)  
Hall 3 Stand S-104



## Matériel

1 plateau d'Évolution & de scores  
4 plateaux individuels (1 par joueur)  
120 cartes (30 cartes par joueur)  
28 pions (7 par joueur)  
20 marqueurs (5 par joueur)  
Règles : français, anglais, allemand  
Fabriqué par Ludofact en Allemagne

## Du feu au smartphone en moins d'une heure !

- S-Evolution est la combinaison unique d'un jeu de cartes classique avec plis, couleurs, atout, et d'un jeu de gestion de ressources et de civilisation typique des "eurogames".
- Chaque round fait alterner une phase de plis, commune, et une phase de gestion, individuelle.
- Pendant la phase de plis, les joueurs essaient de collecter les ressources nécessaires à l'évolution de leur civilisation.
- Pendant la phase de gestion, ils gèrent ces ressources pour satisfaire les besoins de leur population ou investir dans des Bâtiments et des Avantages.
- Au final, en six rounds, c'est le joueur qui maintient sa civilisation au plus haut dans l'S-Evolution, avec une population satisfaite, qui marque le plus de points et l'emporte.



## Interactivité, convivialité... gestion !

- Beaucoup des jeux de gestion actuels sont individuels et se résument à une sorte de casse-tête que chacun tente de résoudre dans son coin.
- S-Evolution, lui, joue la carte de l'interactivité : ses ressources, le joueur les gagne d'abord face aux autres, lors de phases de plis dignes du Tarot, du Bridge, ou de la Bataille...
- Enfin, tout dépend de l'Age d'S-Evolution qu'on a atteint ! Car il n'est pas rare de voir un Barbare jouer à la Bataille contre un homme moderne qui manie déjà l'atout...
- A chacun ensuite de gérer à sa façon, sur son plateau individuel, ces trésors si durement gagnés !
- Mais la lutte pour l'évolution est globalement équitable : chaque joueur a le même deck de 30 cartes.



# S-EVOLUTION

## Rapide, simple, mais intelligent

- S-Evolution n'est pas difficile, mais il offre une vraie richesse de jeu, accessible aux joueurs occasionnels comme aux "pros" des eurogames.
- Les règles de cartes sont classiques et vite assimilées. Mais récolter les bonnes ressources, tout en évitant les Calamités et en gardant ses Découvertes, est un art.
- Toute la gestion se regroupe en 6 Bâtiments et Avantages à l'utilité évidente. Mais leurs diverses combinaisons produisent des stratégies nombreuses et très différentes.
- Enfin, une partie dure 35 minutes à 2 joueurs, 45 minutes à 3, 60 minutes à 4... oui, sans mentir !



## L'auteur

Jean-Michel Maman, qui est aussi le fondateur de Spiel-ou-Face, est passionné de jeux depuis toujours. D'abord adepte du hochet et du canard-qui-flotte, il a vite (S-)évolué vers le Mille Bornes et le Monopoly, puis vers Campaign (jeu extraordinaire de Waddington qui mériterait une ré-édition), ensuite vers les wargames puis les eurogames. Il possède aujourd'hui une collection (très encombrante) de plus de 3000 boîtes.

Avant de lancer Spiel-ou-Face, il a été journaliste pendant plus de 20 ans, créant des jeux pour Jeux & Stratégie avant de bifurquer vers les jeux vidéo pour lancer Tilt, Amstrad Magazine, Console Plus, PC loisirs, et pas mal d'autres titres.



S-Evolution, avec Oss et Metromania, sont à ce jour ses trois principales créations ludico-cartonnées. Toujours dans un même esprit : de l'astuce, du fun, de la stratégie, une petite goutte de hasard quand même, et surtout de l'interactif, du convivial !

## L'illustrateur

Vivien Gros a sans doute un des plus beaux traits de crayon et de mise-en-couleur des illustrateurs français. Plus spécialisé dans l'héroïc-fantasy, il a consenti à revenir sur terre pour prêter vie aux Barbares et autres Calamités de S-Evolution. Merci à lui !

Vous pouvez aussi juger de tout son talent sur son site

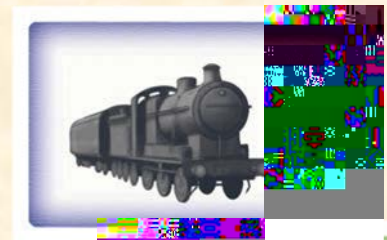
[www.viviengros.com](http://www.viviengros.com).



## L'éditeur

Spiel-ou-Face est une entreprise française d'édition de jeux de société, fondée en 2006. Son premier titre, Metromania, apprécié par la critique comme par les joueurs, s'est vendu à plus de 2000 exemplaires dans 12 pays. Et il reste encore aujourd'hui le seul jeu à offrir aux amateurs de train et de connexion le plaisir et le challenge de construire un vrai réseau de métro !

Après de tels efforts et donc un (long) sommeil réparateur, Spiel-ou-Face revient en force cette année avec deux titres aussi neufs qu'innovants : Oss, une reprise étonnante du jeu des Osselets remixé en jeu d'ambiance (en co-édition avec Ariac Games et Cap Games), et bien sûr, S-Evolution !



## Spiel-ou-Face

Création & édition de jeux  
64 boulevard de la Villette 75019 Paris  
RCS 342 128 089 Paris

## Nous contacter :

Tel 09 50 33 27 05  
Mob 06 89 10 59 29  
Email [contact@spiel-ou-face.com](mailto:contact@spiel-ou-face.com)





# S-EVOLUTION

## LE MATERIEL



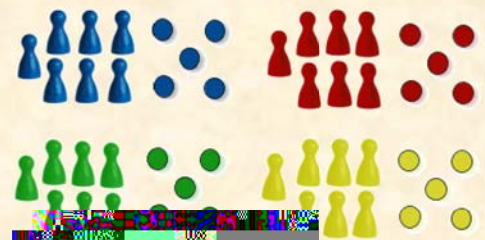
Plateau d'Evolution et de Score



Plateaux individuels de gestion  
( 4, un par joueur)



30 cartes de Ressources, Calamités, Découvertes  
( par joueur )



7 pions et 5 marqueurs  
( par joueur )



Règles en français, anglais, allemand

